



# TV KLEINHÜNINGEN

## Schlussturnen 2025

06. September



## TV Horburg

### Wettkampf INFOS für KITU, Jugi, Aktive, Männer & Frauen

**Wettkampfbeginn:** ca. 10:00 Uhr

<b>Kategorien:</b>	<b>KITU B</b>	Knaben	Jg. 22 bis 19	3 bis 6 Jahre
	<b>KITU A</b>	Knaben	Jg. 18 bis 17	7 bis 8 Jahre
	<b>Jugi B</b>	Knaben	Jg. 16 bis 14	9 bis 11 Jahre
	<b>Jugi A</b>	Knaben	Jg. 13 bis 11	12 bis 14 Jahre
	<b>Aktive</b>	Herren	ab Jg. 10	ab 15 Jahre
	<b>JEKAMI</b>	Herren	ab Jg. 05	ab 20 Jahre
	<b>KITU B</b>	Mädchen	Jg. 22 bis 19	3 bis 6 Jahre
	<b>KITU A</b>	Mädchen	Jg. 18 bis 17	7 bis 8 Jahre
	<b>Jugi B</b>	Mädchen	Jg. 16 bis 14	9 bis 11 Jahre
	<b>Jugi A</b>	Mädchen	Jg. 13 bis 11	12 bis 14 Jahre
	<b>Aktive</b>	Damen	ab Jg. 10	ab 15 Jahre
	<b>JEKAMI</b>	Damen	ab Jg. 05	ab 20 Jahre

**Disziplinen:**

***Wurfrakete***

***Risiko-Sprint***

***Biathlon***

***Steinstossen***

***Hindernislauf***

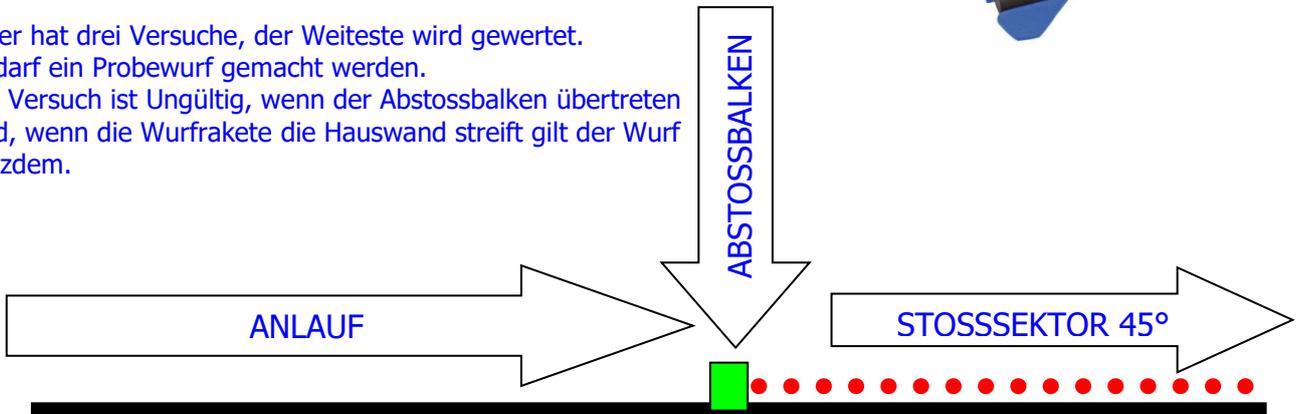
***Hoch-Weitsprung (Ohne JEKAMI)***

## Regeln:

### Wurfrakete

#### Alle

Jeder hat drei Versuche, der Weitesten wird gewertet.  
Es darf ein Probewurf gemacht werden.  
Der Versuch ist Ungültig, wenn der Abstossbalken übertreten wird, wenn die Wurfrakete die Hauswand streift gilt der Wurf trotzdem.

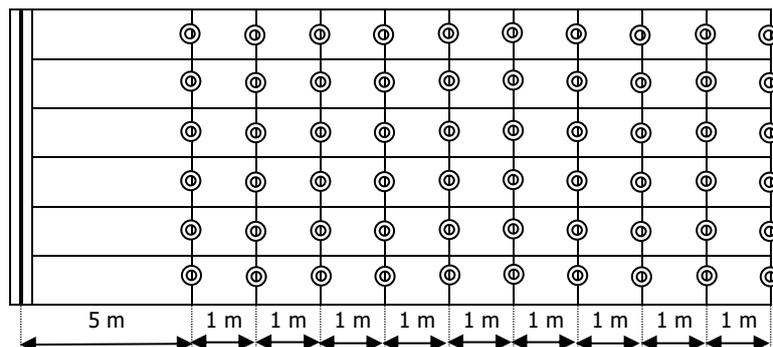


### Risikosprint

#### Kat. Alle (Ab 65 doppelte Zeit 14 Sekunden)

Die Sprinter haben 7 Sekunden Zeit, um einen Tennisball aus der Distanz ihrer Wahl zu holen.  
Wird der gewählte Tennisball in der vorgegebener Zeit zurück über die Start/Ziellinie gebracht gibt es je nach Distanz 1 bis 25 Punkte; wenn der Läufer die Start/Ziellinie nicht erreicht in diesen 7 Sekunden gibt es keine Punkte. Jeder Sprinter hat drei Versuche (Die 2 besten Versuche werden gezählt).

Start/Ziel

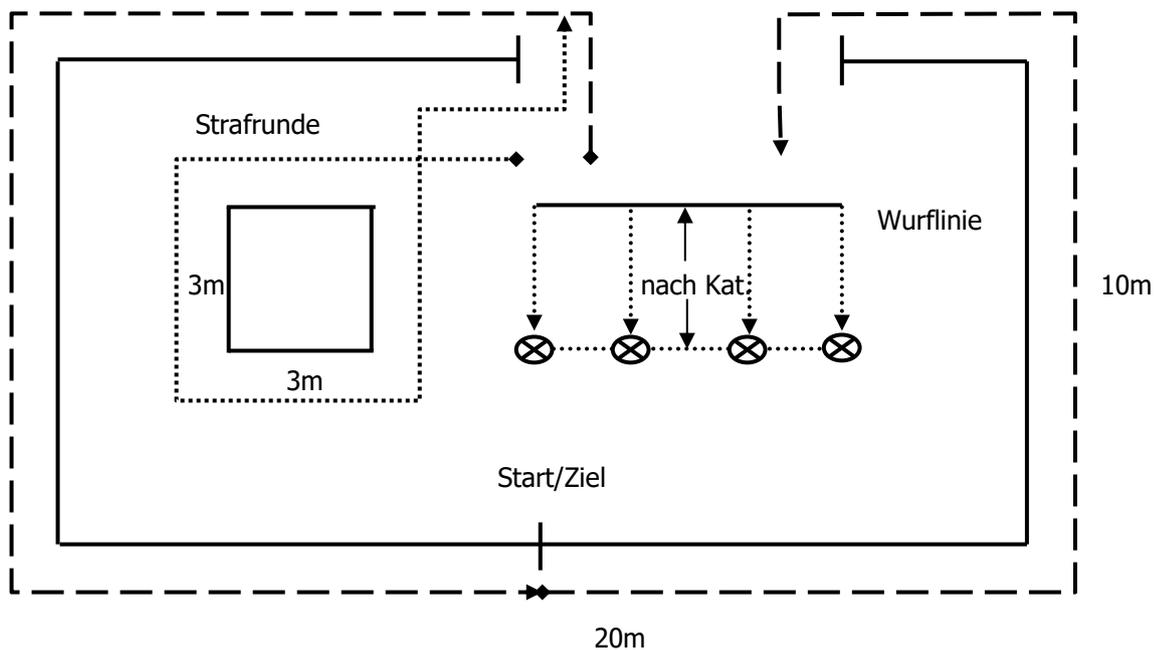


## Biathlon

<b>KITU A &amp; B</b>	= 1 Runde	● →	3 Würfe pro Runde/ Wurf in Reifen (1.5 m)
<b>Jugi A &amp; B</b>	= 2 Runden	● →	3 Würfe pro Runde/ Wurf in Tonne (3 m)
<b>Aktive</b>	= 3 Runden	● →	3 Würfe pro Runde/ Wurf in Tonne (4 m)
<b>JEKAMI</b>	= 1 Runde	● →	3 Würfe pro Runde/ Wurf in Tonne (3m)

Alle werfen mit drei verschiedenen Bällen (Tennisball, Mini-Handball, Volleyball)

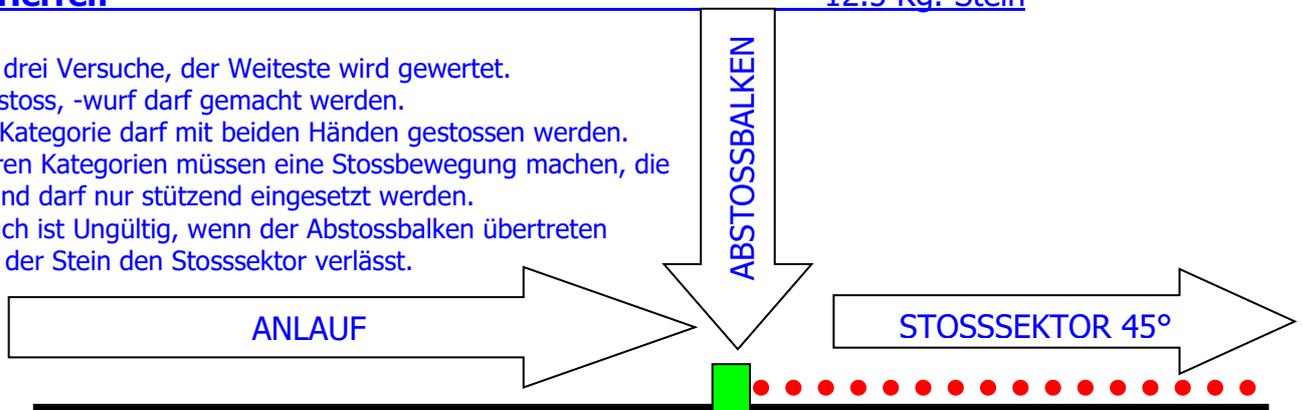
Jeder Läufer absolviert je nach Kat. 1-3 Runden à 60 Meter. Nach halber Distanz läuft man in die Wurfzone, und versucht in 3 Würfen das Ziel zu treffen, für jeden nicht getroffenen Ball gibt es eine Strafrunde zu absolvieren (wie im Plan eingezeichnet). Wird mit allen 3 Bällen getroffen wird die Runde zu Ende gelaufen. Sind die Strafrunde(n) absolviert beendet auch dieser Läufer die Runde. Nach jeder gelaufenen Runde wiederholt sich der Parcours. Die Bälle müssen geworfen werden! (Es wird die gelaufene Zeit gewertet).



## Steinstossen

<b>KITU A &amp; B</b>	1.5 Kg.-Stein
<b>Jugi B / JEKAMI Frauen</b>	2.5 Kg.-Stein
<b>Jugi A / Aktive Damen / JEKAMI Männer</b>	5.5 Kg.-Stein
<b>Aktive Herren</b>	12.5 Kg.-Stein

Jeder hat drei Versuche, der Weitesten wird gewertet.  
 Ein Probestoss, -wurf darf gemacht werden.  
 Die KITU Kategorie darf mit beiden Händen gestossen werden.  
 Alle anderen Kategorien müssen eine Stossbewegung machen, die zweite Hand darf nur stützend eingesetzt werden.  
 Der Versuch ist Ungültig, wenn der Abstossbalken übertreten wird oder der Stein den Stosssektor verlässt.



## Hoch-Weitsprung

## KITU A & B, Jugi A & B, Aktive

Jeder Springer hat drei Versuche

Die Hürde vor der Sprunggrube bestimmt den Multiplikator und ist in der Höhe frei wählbar nach oben und nach unten. Die Hürdenhöhe fängt bei 20 cm über dem Boden an und kann in 10cm schritten erhöht oder gesenkt werden.

Die Weitenmessung erfolgt im cm, wobei der hinterste Abdruck zählt.

Es darf jeder Springer einen Probesprung machen.

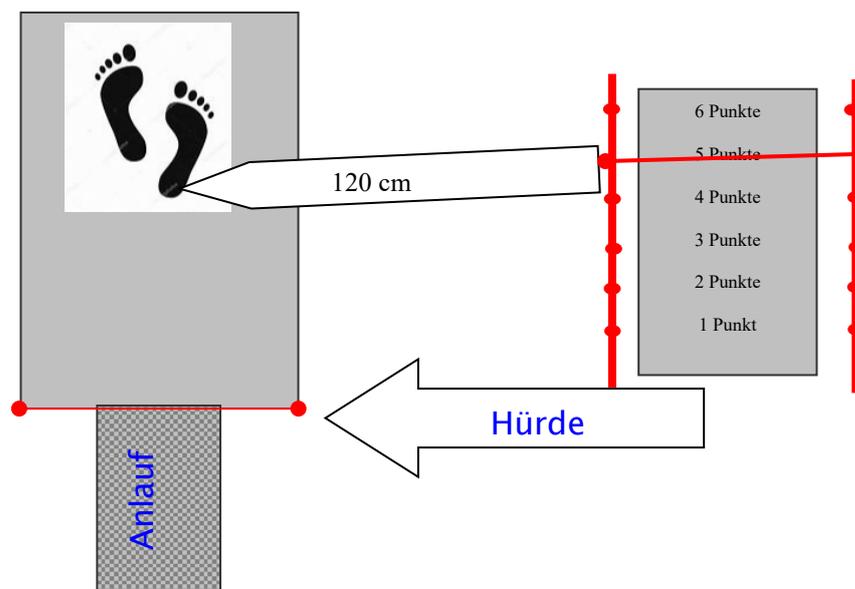
Es wird der beste Sprung gewertet.

Der Sprung wird als ungültig gewertet, wenn die Hürde herunterfällt.

Es gibt **keine** Absprungrzone oder Absprungbalken!!!

### Beispiel für die Punktwertung

Höhe / Punkte	mal	Weite	=	Total
5P	X	120 cm	=	600



# Hindernislauf

**KITU A & B, Jugi A & B**  
**JEKAMI** (Liegender Reifen)  
**Aktive**

- → = 1 Runde
- → = 1 Runde
- → = 2 Runden

